

CADMO

REVISTA DE HISTÓRIA ANTIGA
JOURNAL FOR ANCIENT HISTORY

26



CENTRO DE HISTÓRIA DA UNIVERSIDADE DE LISBOA
2017



CADMO

REVISTA DE HISTÓRIA ANTIGA
JOURNAL FOR ANCIENT HISTORY



CADMO
REVISTA DE HISTÓRIA ANTIGA
JOURNAL FOR ANCIENT HISTORY

26

Editor Principal | Editor-in-chief
Nuno Simões Rodrigues

CH
CENTRO DE HISTÓRIA

Centro de História da Universidade de Lisboa

2017



CADMO
REVISTA DE HISTÓRIA ANTIGA
JOURNAL FOR ANCIENT HISTORY

Editor Principal | Editor-in-chief
Nuno Simões Rodrigues

Editores Adjuntos | Co-editors
Amílcar Guerra, Luís Manuel de Araújo

Assistentes de Edição | Editorial Assistants
Ana Catarina Almeida, Catarina Pinto, Daniela Dantas, Maria Fernandes, Martim Aires Horta

Revisão Editorial | Copy-Editing
Daniela Dantas, Martim Aires Horta

Revisão Ortográfica | Proofreading
Maria Fernandes, Martim Aires Horta

Redacção | Redactional Committee

Amílcar Guerra (Universidade de Lisboa), Ana Catarina Almeida (Universidade de Lisboa), António Ramos dos Santos (Universidade de Lisboa), Armando Norte (Universidade de Coimbra), Cláudia Teixeira (Universidade de Évora), Elisa de Sousa (Universidade de Lisboa), Francisco Borrego Gallardo (Universidad Autónoma de Madrid), Francisco Gomes (Universidade de Lisboa), José das Candeias Soares (Universidade Aberta), Loïc Borgies (Université libre de Bruxelles), Luís Manuel de Araújo (Universidade de Lisboa), Maria Ana Valdez (Universidade de Évora), Nuno Simões Rodrigues (Universidade de Lisboa), Rogério Sousa (Universidade de Lisboa), Saana Svärđ (University of Helsinki), Susan Deacy (University of Roehampton), Suzana Schwartz (Universidade de São Paulo), Telo Ferreira Canhã, (Universidade de Lisboa)

Comissão Científica | Editorial and Scientific Board

Antonio Loprieno (Universität Basel), Delfim Leão (Universidade de Coimbra), Eva Cantarella (Università degli Studi di Milano), Giulia Sissa, (University of California, Los Angeles), John J. Collins (Yale University), Johan Kanings (Faculdade Jesuíta de Filosofia e Teologia de Belo Horizonte), José Augusto Ramos (Universidade de Lisboa), José Manuel Roldán Hervás (Universidad Complutense de Madrid), José Ribeiro Ferreira (Universidade de Coimbra), Josep Padró (Universitat Autònoma de Barcelona), Juan Pablo Vita (Consejo Superior de Investigaciones Científicas - Madrid), Judith P.Hallett (University of Maryland), Julia Treballe (Universidad Complutense de Madrid), Ken Dowden (University of Birmingham), Lloyd Llewellyn-Jones (University of Edinburgh), Maria Cristina de Sousa Pimentel (Universidade de Lisboa), Maria de Fátima Sousa e Silva (Universidade de Coimbra), Marta González González (Universidad de Málaga), Monica Silveira Cyrino (University of New Mexico)

Conselho de Arbitragem para o presente número | Peer reviewers for the current issue

Amílcar Guerra (Universidade de Lisboa), Ana Margarida Arruda (Universidade de Lisboa), Antonio Loprieno (Universität Basel), Carlos Alcalde Martín (Universidad de Málaga), Christian Greco (Museo Egizio di Torino), Cristina Guidotti (Museo Egizio di Frieze), Daniel Justel (Universidad Eclesiástica San Dámaso), Elisa de Sousa (Universidade de Lisboa), Gustavo Vivas García (Universidad de La Laguna), José Augusto Ramos (Universidade de Lisboa), Luísa de Nazaré Ferreira (Universidade de Coimbra), João Manuel Nunes Torrão (Universidade de Aveiro), Martin Dinter (King's College London), Maria Cristina de Sousa Pimentel (Universidade de Lisboa), Marta González González (Universidad de Málaga), Nathan Morello (Ludwig-Maximilians-Universität München), Paulo Simões Rodrigues (Universidade de Évora), Ricardo Duarte (Universidade de Lisboa), Rogério Sousa (Universidade de Lisboa)

Editora | Publisher
Centro de História Press | 2017

Concepção Gráfica | Graphic Design
Bruno Fernandes

Periodicidade: Anual
ISSN: 0871-9527
eISSN: 2183-7937
Depósito Legal: 54539/92
Tiragem: 150 exemplares
P.V.P.: €10,00

Cadmo - Revista de História Antiga | Journal for Ancient History

Centro de História da Universidade de Lisboa | Centre for History of the University of Lisbon
Faculdade de Letras da Universidade de Lisboa | School of Arts and Humanities of the University of Lisbon
Cidade Universitária - Alameda da Universidade, 1600 - 214 LISBOA / PORTUGAL
Tel.: (+351) 21 792 00 00 (Extension: 11610) | Fax: (+351) 21 796 00 63
cadmo.journal@letras.ulisboa.pt
www.centrodehistoria.flul.com/cadmo



This work is funded by national funds through FCT - Foundation for Science and Technology, under project UID/HIS/04311/2013 and project PEST-OE/SADG/UI0289/2014.

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/> or send a letter to Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

SUMÁRIO

TABLE OF CONTENTS

09 EDITORIAL

13 AUTORES CONVIDADOS

GUEST ESSAYS

15 SOTERIOLOGIA ÓRFICA

ORPHIC SOTERIOLOGY

Alberto Bernabé

37 ALEXANDRE O EXPLORADOR DE UM MUNDO NOVO

ALEXANDER, THE EXPLORER OF A NEW WORLD

Maria de Fátima Sousa e Silva

55 ESTUDOS

ARTICLES

57 EXAMINING THE DESIGN, STYLE AND LAYOUT OF THE INNER COFFIN FROM A.60 IN THE FLORENCE EGYPTIAN MUSEUM

Rogério Sousa

81 WHO IS COUNTING? APPRECIATING THE PEER, DESPISING THE OTHER. Social relationships in Homeric Communities from an alterity study

Barbara Alvarez Rodriguez

119 AQUILES E ÁJAX: A 'Poiesis' da alteridade na Ânfora de Exéquias

ACHILLES AND AJAX:

The 'poiesis' of Alterity in Exekias' Amphora

Ana Rita Figueira

141 XANTHIPPOS OF LAECEDEMONIA: A foreign commander in The army of Carthage

Daniela Dantas

161 SÉNECA E AS ARTES LIBERAIS

SENECA AND THE LIBERAL ARTS

Paulo Sérgio Ferreira

197 TRA OMBRE E LUCI, OVVERO DEL REGRESSO
E DEL PROGRESSO IN ETÀ NERONIANA.

Prolegomena a uno studio interdisciplinare
del principato di Nerone, alla luce del contributo filosofico senecano.

REGRESS AND PROGRESS IN THE NERONIAN AGE.

*Prolegomena to an interdisciplinary analysis
of the Neronian Age, in light of Seneca's philosophical contribution.*

Carlotta Montagna

211 NOTAS E COMENTÁRIOS

COMMENTS AND ESSAYS

213 A BÍBLIA EM PORTUGAL

THE BIBLE IN PORTUGAL

José Augusto Ramos

221 RECENSÕES

REVIEWS

259 IN MEMORIAM

287 POLÍTICAS EDITORIAIS E NORMAS DE SUBMISSÃO

JOURNAL POLICIES AND STYLE GUIDELINES



ESTUDOS
ARTICLES

AQUILES E ÁJAX: A 'Poiesis' da alteridade na Ânfora de Exéquias

ACHILLES AND AJAX: *The 'poiesis' of Alterity in Exekias' Amphora**

Ana Rita Figueira

Centro de Estudos Clássicos, Faculdade de Letras, Universidade de Lisboa

anaritafigueira@campus.ul.pt |  <https://orcid.org/0000-0002-6246-5247>

proposta: 07/01/2017 | aceitação: 25/09/2017
submission acceptance

Resumo

Neste ensaio procuramos apresentar uma releitura do vaso de Exéquias e defendemos que o tema de Aquiles e Ájax a jogar um jogo de dados alude à alteridade e ao tempo. Procuramos também apontar o contributo de conceitos literários para esta revisão.

Palavras-chave

Cerâmica Grega | Aquiles | Ájax | Tempo | Alteridade.

Abstract

This essay aims to present a rereading of Exekias' vase showing Achilles and Ajax playing a

* Agradeço aos árbitros e aos editores as sugestões que me orientaram nesta revisão. Este estudo foi iniciado no âmbito do apoio financeiro da Universidade de Lisboa (BAD2015) e foi concluído com o apoio financeiro da Fundação para a Ciência e a Tecnologia (SFRH/BD/129577/2017).

board game. We argue that this theme alludes to alterity and time and we explain how some literary concepts are key to our rereading.

Keywords

Greek Pottery | Achilles | Ajax | Time | Alterity

Abordagens anteriores

A bibliografia crítica tem reunido objectos que mostram temas semelhantes e investiga possíveis razões para a preferência de um período por uma determinada temática. O período em que surgiu o tema de Aquiles e Ájax a jogar um jogo de dados (ver fig. 1) coincide supostamente com a distração de parte do exército ateniense, que estando ocupada com o jogo, teria sido surpreendida pelas tropas de Pisístrato, que regressava pela segunda vez a Atenas. A explicação é coerente, porque este regresso é um facto histórico e aquela distração é possível, apesar de não ser uma certeza.¹ As fontes literárias também não apontam paralelos, por isso considera-se que Exéquias terá inventado este tema.

Aquela proposta de Boardman sugere por um lado que a imagem é um artefacto produzido no espaço e no tempo² e, por outro lado, indica que independentemente de referenciar um acontecimento, a imagem documenta uma percepção da época que a produziu. Interessa-nos, então, rever o possível significado da temática do jogo associada àqueles heróis.

O jogo sugere, de facto, distração, noção que inclui as acepções de ‘recreio’ e de ‘concentração do espírito’. É, por isso, uma ocupação seriíssima, uma vez que favorece o reposicionamento do homem educado, estimulando a reflexão, e sendo ainda utilíssimo à argumentação e à audição do outro. Regressando à noção ‘distração’, compreendêmo-la como distanciamento do hábito (*ethos*), como indicam, na imagem, os guerreiros que não estão a combater (ver fig. 1).

1 Boardman 1978.

2 Aguiar e Silva 1991, 34.

A composição mostra ainda imagens alusivas ao caos desenhadas nos escudos dos heróis, opção que abre um recorte dionisiaco, radicando o jogo no caos e na desordem. Porém, o jogo alude, também por isso, ao tempo e à necessidade de tempo, como, aliás, mais tarde Platão sugere ao iniciar uma reflexão sobre a educação com a referência a Momo, filho da Noite.³

A seriedade das expressões, a gravidade das posturas e o tema do regresso (*nostos*), representado na outra face da ânfora, parecem senão reafirmar aquele juízo. A imagem oferece, então, um discurso autónomo, ao apelandar ao olhar do observador mediante um momento de estranhamento⁴ – porque os heróis, em princípio, nunca teriam sido vistos assim – o que presumivelmente contribui para o estímulo do debate entre os observadores. Esta novidade sugere uma expressão de autoria, que legitima definir ‘autor’, como alguém que compõe objectos com discurso próprio. Por isso a imagem, tal como a obra literária pode entender-se como sendo autónoma, mas diferentemente desta, enuncia ao invés de narrar. Esta diferença é decisiva, porque no caso da narração, o leitor ou o ouvinte tentam acompanhar uma sequência. Pelo contrário, diante da imagem, o observador pode escolher o trilha visual e regressar a cada ponto inúmeras vezes.

Observa-se, assim, um preceito na construção da imagem, que orienta o olhar, mas as possibilidades da imagem excedem as da narração, no que diz respeito àquelas rotas.⁵ Este detalhe estimula a liberdade interpretativa do observador, cujo olhar ao convergir com a imagem gera plenitude semântica. Neste sentido, pretendemos com este estudo rever aquela especulação e mostrar que o observador tem, de facto, liberdade, mas condicionada.

Esta ânfora de Exéquias está amplamente estudada,⁶ estando disponível informação suficiente para distinguir o artefacto quer como objecto artístico semanticamente autónomo, quer como potência discursiva com voz própria, como sugere a inscrição sobre a face A: *Exekias epoiese me* (‘Exéquias fez-me’).

3 Pl. R. 604c, 487c apud Rocha Pereira, 2010 468, 271.

4 Arist. 1458a, 18-34 apud Valente 2011, 87.

5 Giuliani 2014, 6-8.

6 Boardman 1978; Woodford 2003; Moignard 2015; Mackay 2016.

Distinções de Aquiles na Lenda, na *Iliada* e na *Odisseia*

A lenda de Aquiles é uma das mais antigas.⁷ Filho do mortal Peleu e da ninfa Tétis, Aquiles descende em linha directa de Zeus, ligando-se a Témis por parte de seu avô, Éace, um dos juízes do Hades, o mais justo de todos os Gregos. Aquiles foi educado por um filho de Crono, o centauro Quíron, que o instruiu na arte da lira e da medicina. O herói relaciona-se cedo com o papel de personagem,⁸ máscara que, diferentemente de Ulisses é incapaz de subordinar à sua vocação, como sugere o episódio resultante da profecia de Calcas. Relata aquele episódio que Tróia poderia unicamente ser tomada pelo filho de Peleu, que morreria ao fazê-lo. Tétis veste-o de rapariga e envia-o para a ilha de Ciro para ser educado entre as filhas do rei. Aquiles defende-as do ataque de Ulisses, revelando a sua identidade.

Na *Iliada*, a cólera do herói é desencadeada por questões de injustiça,⁹ nomeadamente por Agamémnon lhe retirar o seu prémio de guerra. O sofrimento extremo e injustificado, como a morte de Pátroclo,¹⁰ define outra dimensão da cólera de Aquiles, que se manifesta em acções desregradas, como o arrastamento do corpo de Heitor,¹¹ ocorrências que intuem a violência como consequência da *impotência da razão*.

Na *Iliada* Aquiles vive conflitos gerados pela tensão entre a ética¹² e os acontecimentos que a desafiam. A deusa Atena aparece como alteridade superior, de muita prudência, *polyboulos*, e de muito engenho, *polymetis*, que o refreia. O apelo de Príamo¹³ humaniza o herói e desperta-o também para a alteridade, reposicionando-o relativamente à universalidade do sofrimento do destino.

Diferentemente, a *Odisseia*¹⁴ menciona a disputa pelas armas de Aquiles, episódio que referencia alegoricamente a noção ‘personagem’, indicando a pugna pela posse da construção de si como ‘outro’, o que alude à máscara como condição

7 Grimal 1992.

8 Esta noção pressupõe particularidades psicológicas, morais e socioculturais, que no período considerado são unicamente pressentidas e nunca definidas. Todavia, o termo evoca a noção de o mesmo se reinventar como outro, sugerindo a centralidade do plano ficcional na vida empírica.

9 *Il.* 9.311-429.

10 *Il.* 16.820, 18.22.

11 *Il.* 24.15-18.

12 *Il.* 9.311-429.

13 *Il.* 23.486-506.

14 *Od.* 24.36-94.

suficiente para obtenção de glória.

Os Gregos ergueram-lhe um túmulo¹⁵ junto ao mar e Tétis conduziu o seu corpo até à Ilha Branca, onde o herói teria continuado a viver. Plutarco¹⁶ refere a devoção cultural de Alexandre Magno por Aquiles, seu modelo de vida. A acção justa e a genuinidade do herói podem sustentar aquela preferência. De facto a deposição das armas, o retiro na tenda e a entrega à canção¹⁷ idealizam uma questão pública, mostrando a sua dimensão privada e individual, problematizando-a.

A morte de Aquiles sugere, por isso, um desajustamento total, *panaborios*,¹⁸ em relação ao tempo cronológico e à ética social. Aquele desencontro está patente na fidelização à transparência de carácter¹⁹ e ao sentido de justiça, que o exorta a rebelar-se contra Agamémnon.²⁰ Podemos notar naquelas afinidades a ligação aos ensinamentos ancestrais, e podemos também observar a distanciação relativamente aos seus coevos, que agem para a solução imediata e não para o seu questionamento, como Ulisses, e também relativamente aos deuses, imortais e, por isso indiferentes àquelas questões.

Assim Aquiles surge superior aos mortais e inferior aos deuses, diferença que o aponta como memória para ambas. O culto do herói está vinculado ao luto²¹ em diversas regiões,²² o que robustece aquele julgamento e mostra como História e mito se mesclam. As fontes literárias mencionam relatos de marinheiros que alegavam ter escutado o tinido das armas e à noite os sons de taças e de cantos, ou mesmo de ter visto Aquiles²³ e as moedas,²⁴ da época romana, identificam Alexandre Magno com Aquiles.²⁵ A literatura não testemunha a ‘verdade’, mas sugere a indistinção entre universos, revelando a centralidade da noção ‘personagem’ para a concepção da vida empírica.

15 Oller 2004 informa acerca deste culto em diversas regiões e períodos.

16 Plut. *Vit. Alex.* 15.4-5 apud Perrin 1967, 263.

17 *Il.* 9.186-90.

18 Nagy 2006.

19 *Il.* 9.313-14.

20 *Il.* 9.328-333.

21 Paus. 6.23.3.

22 Hedreen 1991, 314.

23 Hedreen 1991, 320.

24 Berlin Münzkabinett 1812, 306 apud Borza et Palagia 2017, 117.

25 Borza e Palagia 2007, 117.

Estudo de Caso – aspectos gerais

Conhecem-se cerca de cento cinquenta representações²⁶ deste tema em vasos de figuras-negras e de figuras-vermelhas. O jogo ocupa a posição central em todas.

Salientam-se duas grandes teses sobre esta figuração. A primeira defende que se trata de uma pausa durante a guerra, alusiva à negligência dos heróis Aquiles e Ájax relativamente aos seus deveres. A segunda assenta no jogo, que por combinar sorte e perícia,²⁷ motiva alguns autores a identificar uma metáfora para designar as forças invisíveis que governam a vida humana. As principais variações mostram os heróis sozinhos,²⁸ com observadores,²⁹ armados, entre mulheres cobertas com mantos;³⁰ outros incluem Atena³¹, Atena e guerreiros,³² aves³³ e plantas.³⁴ A direcção do olhar dos jogadores indica que estão absorvidos no jogo,³⁵ o que sugere que a deusa da *polis*, tal como o observador, não é vista pelos jogadores, mas, à semelhança daqueles, assiste à cena. A maior parte destas reinvenções identifica os heróis por escrito e menciona a sorte (*tyche*) que lhes coube: Aquiles diz *tesara* (quatro) e Ájax diz *tri[a]* (três). Estas inscrições estão posicionadas junto da boca dos heróis, entregando-lhes a palavra, à semelhança de uma banda desenhada. Podemos, portanto, distinguir um enunciado que o observador deve articular, produzindo uma história. Neste sentido, a imagem também é anunciativa, porque evoca o passado (heróico) no presente (da construção do *eikon*), para aludir ao futuro (a confluência com o olhar do observador), esbatendo as fronteiras entre o plano ficcional e o plano não ficcional.

Por exemplo, a opção de escrever os nomes das figuras no caso genitivo (*Achilleōs*) sugere em primeiro lugar que o observador deve fazer uma comparação com Aquiles e, em segundo lugar, favorece a identificação de uma ética de

26 Boardman 1978, 18; Woodford 1986, 61; Mariscal 2011, 394.

27 Beazley, 1986, 60.

28 *LIMC* 1981a, “Achilleus”: 391-92, 394-95, 397, 399, 421; Berlin, Antikensammlung 3267; London, British Museum 1836.2-24.133.

29 E.g. New York, market, Royal Athena 340562; *LIMC* 1981a, “Achilleus”: 398

30 E.g. Copenhagen, Thorvaldsen Museum: H512, face b.

31 A repetição tem sido designada ‘fórmula visual’ (Mariscal 2011, 394).

32 E.g. Paris, Musée du Louvre: F299.

33 E.g. *LIMC* 1981a, “Achilleus”: 398.

34 E.g. *LIMC* 1981a, “Achilleus”: 405, 408, 410-11, 425-26.

35 E.g. *LIMC* 1981a, “Achilleus”: 402-5, 408, 420; New York (NY), Metropolitan Museum 62.11.2.

construção de personagens, a partir dos heróis míticos. Esta relação paradigmática leva a pressupor que, na época, se poderia ter acreditado na existência histórica de Aquiles, como já referi. Mas, independentemente desta possibilidade aquela sintaxe indica ao observador que aquilo que está a ver é ficção. Este ponto de vista é duplamente importante, porque mostra não só a centralidade da ficção para a reflexão sobre o mundo, mas também parece convidar o observador para um jogo de reposicionamento. Assim a comparação com os heróis justifica-se, porque a sua história reflecte aquele jogo. A revisão do posicionamento em articulação com a equação de contrários são justamente preocupações filosóficas deste período, que podemos mencionar para fortalecer aquele julgamento.³⁶

Descrição da imagem

O lado A da ânfora mostra um painel central que acompanha a curvatura do bojo. Duas figuras masculinas estão sentadas em bancos cilíndricos, uma em frente à outra. No meio de ambas, uma mesa, num plano inferior aos assentos, referencia o centro da ânfora. Atrás de cada homem está um escudo, pretensamente encostado à parede, como sugere o posicionamento nas extremidades laterais do receptáculo.

A figura que a fotografia mostra à esquerda enverga uma armadura composta pelos seguintes elementos: um elmo encimado por uma grinalda encarnada, uma cota de malha em volta do torso e um manto de tecido. Sobre este estão inscritos motivos florais e formas geométricas, nomeadamente o meandro, o *triskelion*, o *tetraskelion*, entre outras, definidas com um traçado esmerado, semelhante a um bordado. As pernas estão protegidas por cnémides, os braços e os pés estão nus. Uma cabeça de leopardo está inscrita sobre o ombro direito e entre este e o cotovelo está desenhada uma forma curva, também repetida nas coxas. A mão esquerda segura duas lanças com as pontas viradas para cima. O escudo atrás desta figura é oval, com recorte lateral (beócio) e tem representada a cabeça de um sátiro, uma serpente e um leopardo.

36 Lloyd 1964.

O homem sentado do lado direito tem a testa emoldurada por caracóis e uma fita segura-lhe o resto do cabelo no cimo da cabeça. A armadura é idêntica à do guerreiro que está à sua frente, diferindo deste nos seguintes aspectos: o elmo está sobre o escudo atrás de si, e não sobre a cabeça, com a parte da frente virada para a parede. O braço não tem adornos ou decorações. O escudo mostra uma Górgona.

A inclinação do torso, as cabeças baixas e o olhar focado no tabuleiro indicam concentração. Os braços, em diagonal, acompanham o gesto activo dos dedos. As pernas estão colocadas numa posição que lhes possibilita erguerem-se rapidamente, o que sugere uma atitude de alerta, que é corroborada pelas lanças que seguram com a mão disponível. Schneider³⁷ nota que as lanças formam um triângulo invertido, onde se incluem diversas diagonais invisíveis, que unificam a composição e acentuam a posição central das cabeças, aludindo ao pensamento.

As figuras parecem iguais, mas pequenos detalhes indicam que não é assim. Duas inscrições orientam o leitor,³⁸ identificado Aquiles, à esquerda e Ájax, à direita, o que é particularmente significativo não só por se tratar dos dois melhores Aqueus, mas também devido ao facto de Ájax raramente ser representado, apesar de Exéquias lhe dedicar particular atenção, possivelmente justificada pelo culto deste herói em Salamina, onde o pintor nasceu.³⁹ Um número pouco expressivo de especialistas defende que a articulação daqueles heróis com jogo – que combina estratégia e sorte, como entende unanimemente a bibliografia crítica – indica a negligência dos guerreiros, que assim perigam a vida de todos, por se terem deixado absorver pelo jogo. O gesto e a colocação corporal mostram que a pintura não aponta simplesmente para uma pausa durante a guerra. Vejamos outras indicações que sugerem algo mais.

A mesa de jogo está ao centro da imagem. Aquiles ocupa quase todo o banco e tem o tronco ligeiramente inclinado sobre a mesa de jogo. O pé direito assenta completamente sobre o chão, e o esquerdo está encostado ao banco, com a ponta apoiada no chão, como se o guerreiro estivesse pronto a erguer-se para combater. O gesto flexível mas firme da mão que joga o dado e o olhar atento, mas não

37 Schneider 1968, 386.

38 Stansbury-O'Donnell 2006.

39 Moore 1980, 417-34.

distraído pelo jogo, é sugerido pela linha curva ligeira e estreita da sobrancelha e o preenchimento da cavidade ocular, que mostra o olho centrado.

Diferentemente, *Ájax* senta-se à beira do banco, mostra uma curvatura acentuada no torso, os pés não estão apoiados no chão e a linha diagonal das lanças sobrepõe-se ao braço direito, não assentando no chão. A cor branca da cavidade ocular salienta o olhar semicerrado, que o traço cheio e arqueado da sobrancelha enfatiza, indicando lamento⁴⁰ e sugerindo tensão. Esta atitude compromete a atenção do guerreiro ao ambiente que o circunda e a colocação corporal compromete-lhe o equilíbrio.

Os traços negros salientam a expressão, conferindo também emoção às figuras e o gesto aponta aspectos enunciadores da narrativa que o observador deverá reconstruir. Os escudos desempenham um papel determinante na revisão que propomos. A pintura nos vasos não é simbólica, mas os seus signos, como exemplifica o escudo, indicam semânticas possíveis. Ora, este objecto do quotidiano do guerreiro serve para gerar a ilusão de protecção na guerra e para transportar o seu corpo. Por isso, podemos ver naquele objecto um signo alusivo à alteridade, presente em díades como ‘troféu-preço de sangue’, ‘vida-morte’, ‘eu’-‘outro’.

Assim sendo, o escudo de *Aquiles* mostra um sátiro, figura do tíaso, sensível aos prazeres e à excitação, amante do vinho, da música, da dança e da companhia das ménades, referenciando a dimensão dionisiaca. O segundo elemento, uma serpente, alude ao ctonismo e sugere o presságio, o bem e o mal, a vida e a morte, a vigília e a vingança. A serpente muda a pele, indicando por um lado a renovação e o caos e, por outro lado civilização, orientação e profecia. Está ainda associada a *Hera*, a deusa da hora, que preside àquilo que acontece na hora. Distingue também *Atena* e *Deméter*, deusa ctónica.⁴¹ O terceiro elemento, um leopardo ou uma pantera, evoca *Dioniso*.

O escudo de *Ájax*, mostra a cabeça de *Medusa*, a única mortal das três górgonas. A morte, o impensável e o indizível – e também a esterilidade e a repulsa – singularizam esta criatura compósita, que denota a alteridade absoluta,⁴² para a

40 A linha dupla que a forma foi notada noutros trabalhos de *Exéquias*, onde está associada a expressões de lamento (Moore 1980, 419 n. 12.)

41 Belfiore 2010.

42 Paradiso 1992.

qual Ájax está de costas.

A mitologia mostra Perseu vitorioso contra a Medusa, petrificada ao ver-se reflectida sobre o seu escudo, e a *Ilíada*⁴³ reinventa o cosmo no escudo de Aquiles. Nesta imagem identificamos a síntese daquelas memórias, que são mostradas de uma maneira totalmente nova. Como podemos, então, interpretar a cena?

Junker⁴⁴ identifica uma metáfora do destino que pesa sobre os homens, e refere a alegada existência de um poema, hoje perdido, que contava que o jogo distraiu os heróis, que não ouviram o som da trompeta e, em consequência, o seu campo de batalha foi invadido. Porém, tal poema, a ter existido, contradiria a lenda, que é explícita quanto à impossibilidade de Aquiles reprimir a sua vocação guerreira. O tema da guerra e do jogo viabiliza esta leitura, salientando a vulnerabilidade do homem às mãos do destino, manifestado no antagonismo entre a demanda de glória e o perigo de morte a que conduz. O guerreiro, como metáfora do homem, encontra-se, portanto entre a sedução e a petrificação, como sugerem os escudos dos dois heróis. Os dados sobre a mesa de jogo conferem verosimilhança à composição, aproximando vida e morte, pois repetem o costume ateniense, contemporâneo desta pintura, de colocar dados nas sepulturas.

Observamos, então, nesta pintura de Exéquias uma equação entre a *tyche* e o *kleos* do herói (conduta heróica). De facto, a organização dos elementos legitima esta leitura. Opções como a composição em espelho, sugerida por todos os elementos que integram a imagem, formam uma unidade de contrários, mostrando continuamente o sujeito como outro, dimensão que as formas geométricas reforçam, aludindo à repetição perpétua. As ligeiras diferenças entre as duas figuras masculinas mesclam, à maneira homérica, elementos da vida empírica e do imaginário. Assim, a armadura evoca um hoplita e as saliências sob o manto aferem realismo à cena. O quadro de *nostos* do lado B, por representar os gémeos que partilham a vida para que um deles não morra, alude à acção do outro como única garantia de sobrevivência, evocando poeticamente os hoplitas, cidadãos masculinos com elos familiares ou laços de amizade, que comiam e bebiam juntos e, fundamentalmente, estendiam

43 II. 18.483-609.

44 Junker 2012, 194-195.

estas afinidades ao campo de batalha, onde as suas vidas dependiam da interajuda.⁴⁵

Assim sendo, esta face alude mais directamente à temática do regresso do que a face A, como Boardman⁴⁶, que estuda unicamente esta face, entende. O facto de se tratar de uma cena familiar identificada, onde o papel central dos animais é decisivo (Polideuces, Leda, Cílaro, Castor, Tíndaro), afere à cena dos *Dioskouroi* uma dimensão universal de ‘interesse humano’⁴⁷, enfatizada pela opção pela técnica de figuras-negras, que exige mais minúcia. Esta preferência é significativa, porque a técnica de figuras-vermelhas já era habitual, de modo que podemos ver nesta alternativa uma pretensão de detalhe. Realmente a junção de dois heróis que se distinguem entre os Aqueus e que são próximos por laços familiares, acentua a arbitrariedade do destino. Por outro lado, está a fragilidade do instante oportuno (*kairos*), que decide a sua sorte e, por outro lado este momento alude a forças incontroláveis, que são exteriores ao sujeito, mas que também o integram. Assim sugerem as figuras no escudo de Aquiles (a serpente, o leopardo), cuja dimensão cósmica se repete no corpo do herói, onde está inscrita uma cabeça de leopardo, sobre o deltóide médio.

Diferentemente, metade de uma cabeça semelhante àquela decora a *chlamys* de Ájax, e não o seu corpo. Esta diferença pode esclarecer o posicionamento dos dois heróis (primeiro e segundo), porque facilita uma explicação para o significado de ‘vestir um personagem’, nomeadamente, aponta o desajuste consequente daquela acção relativamente àquilo que individualiza este herói. Portanto, a metade da pantera sobre a ‘personagem’ guerreiro sugere uma acção incompleta que pode explicar a biografia do herói. Na verdade, podemos notar aquela acção definida entre aquilo que individualiza o homem e que é involuntário, e aquilo que é voluntário, mas incompatível com aquilo que o distingue.

As espirais complexificam a figuração, referenciando o movimento perpétuo que flui e reflui. A dupla face da ânfora estimula o movimento, físico e intelectual, porque exorta à interpelação e à torsão, uma vez que não se podem ver ambas as faces simultaneamente, o que desafia o exercício racional e enfatiza a ‘acribia da memória e da glosa’.⁴⁸ A alteridade sobressai nesta ânfora como realidade ondeante entre a

45 Runciman 1990, 73.

46 Boardman 1978.

47 Mackay 1979, 476.

48 Manfrini 2007, 62.

glória e a derrota, e mostra-se na alusão ao outro como única garantia daquela. No discurso, a representação de um conjunto ambivalente de elementos é esclarecido em momentos que exigem decisões que envolvem entes queridos, *hos philoi*, e, de alguma forma exigem um acto performativo, *ho ainos*.⁴⁹ O sentido *dúplice* da noção ‘alteridade’ – o outro interior e o ‘outro’ exterior – exemplifica aquele juízo. Se articularmos a face B com a face A, definimos um movimento circular, que alude à alteridade e a convoca para a resolução de situações que envolvem os que são próximos e queridos, como confirma a vida partilhada dos gémeos (lado B).

Podemos ainda considerar mais dois aspectos para concluir o raciocínio. Este vaso mostra três figuras míticas, que têm em comum, de acordo com a lenda, o facto de todas serem vistas por marinheiros que se aproximam da Ilha Branca.⁵⁰ Por sua vez, a face B complementa a temática da alteridade, uma vez que só regressa quem encontrou na alteridade condições para regressar, à semelhança dos heróis na *Odisseia* e na *Iliada*. No plano não ficcional, a articulação daquelas personagens pode reflectir uma disposição antitirânica, como Boardman notou.⁵¹ É certo que a imagem se distingue das histórias verbais, tendo em comum com estas o facto de ser também uma construção discursiva, que exige o domínio de técnicas e de competência para as manipular com criatividade e originalidade. Ambas as expressões reinventam personagens, sugerindo semelhanças com heróis fictícios associados a actos fundadores. Estes mostram-se potencialmente mais reais do que se existissem fora da imaginação,⁵² diferentemente dos heróis que se distinguem por combaterem monstros.

Inscrições

As palavras complexificam a imagem, porque a carga semântica que transportam desencadeia mais perguntas do que respostas. Todavia, tal como a imagem pictórica, também apelam ao observador. Neste estudo pretendemos

49 Nagy 2006, 66.

50 Hedreen 1991, 322.

51 Boardman 1978, 24.

52 Sparkes 1996, 133.

apontar algumas daquelas questões e sugerir possíveis vias de resposta.

Neste vaso a dupla assinatura⁵³ parece reclamar a moldagem do objecto e a concepção da pintura (*Exekias epoiesen, grapsek apoieseme*), favorecendo a identificação de uma expressão de autoria. Outra inscrição, entre Ájax e o seu escudo, diz o seguinte: *Onetorides kalos* (Onetórides é belo). Este exemplo ocasiona uma série de hipóteses, sendo as seguintes as mais relevantes: (a) a frase pode aludir à Atenas de Pisístrato, nomeadamente por evocar um erotismo comum;⁵⁴ (b) Exéquias elogia Onetórides em cinco obras, podendo a inscrição revelar uma afeição pessoal, o que é possível, porque a existência de um tal homónimo está atestada;⁵⁵ (c) as inscrições *kalos*, durante o período arcaico, não distinguem o estatuto social, unicamente a beleza física. Esta hipótese informa-se na evidência literária, de Homero a Píndaro, sem qualquer conotação ética ou social.⁵⁶

A segunda hipótese oferece mais possibilidades de debate. Esta tese, de Hurwit e de Roisman, é aceitável, mas apesar de este tipo de inscrições ser habitual no séc. VI a.C., Exéquias fez o vaso e a pintura para um cliente. Ora, a inscrição provavelmente só faria sentido se tivesse algum significado para o contexto a que o vaso se destinava, uma vez que os temas são encomendados.⁵⁷ Recentemente Boardman⁵⁸ refere que fidelidade erótica ao nome é possivelmente um fenómeno social, datável entre 550 e 475 a.C., o que reafirma a hipótese (a). Todavia, como o autor alerta noutro lugar⁵⁹ os paralelos com a realidade hoje – como inscrições semelhantes em utensílios, em peças de vestuário – devem ser considerados como moderadores de juízo. Efectivamente o nome Onetórides era muito comum nesta época. Shapiro⁶⁰ informa que o Onetórides de Exéquias poderia ser o irmão de *Philon*, outro nome que entre 530 e 470 a.C., aparece adjectivado com ‘kalos’ e Lissarrague⁶¹ defende que aquela apóstrofe orienta o olhar do observador, mas não interfere com a temática apresentada. Este parecer reforça, portanto, a hipótese

53 Sobre a assinatura nos vasos áticos, veja-se, por exemplo, Cohen 1991 e Manfrini et Strawczynski 2007.

54 Boardman 1978.

55 Hurwit 1992, 261; Roisman 2011, 6.

56 Donlan 1973, 367.

57 Carpenter et al. 2016.

58 Boardman 2003, 111.

59 Boardman 1991, 82.

60 Shapiro 1983, 309 n. 42.

61 Lissarrague 1985, 77.

de Boardman, que adoptamos, porque o senso-comum facilita a comparação daquele género de frases na publicidade hoje, apontando uma possível via de investigação no futuro.

Observações finais

Com este estudo pretendemos mostrar que o vaso de Exéquias sobressai como artefacto discursivo autónomo, em que cada face pode contribuir com semânticas alusivas à alteridade, ao destino e ao tempo. Procurámos também apontar alguns conceitos literários que colaboraram com aquela identificação, nomeadamente o conceito ‘personagem’, que se adequa à compreensão desta obra, e da imagem nos vasos, em geral, como material pedagógico para a construção da realidade social. Naquele processo, a língua verbal articula-se com a expressão icónica, acentuando o esbatimento de fronteiras entre o universo ficcional e o universo não ficcional.

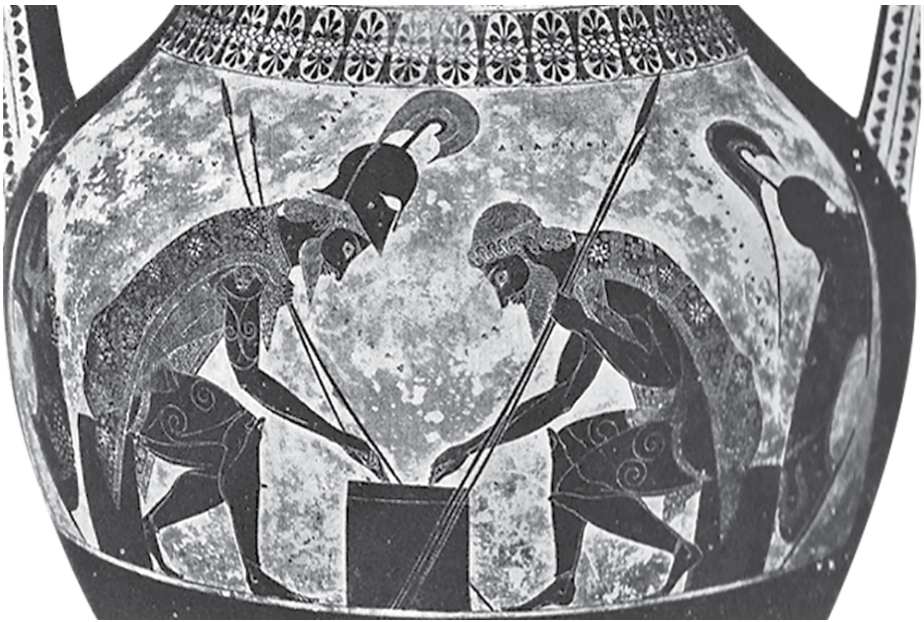


Fig.1: (A) Fotografia: J. Boardman

(A) Aquiles e Ajax jogam sentados, ambos estão identificados, escudos beócios com cabeça de sátiro entre uma cobra e um leopardo (Aquiles) e górgona entre serpentes, elmos (Ajax).

Ânfora. c. 540-530 a.C., Figuras-negras, cerâmica ática. Museo Gregoriano Etrusco, 344 (*LIMC* 1981b, 397).



Fig.2: (B) Fotografia: M. Tiverio

(B) Polideuces e Castor chegam a casa. Polideuces inclina-se para saudar o cão, Castor segura as rédeas do cavalo; Leda oferece uma flor a Castor, Týndaro acaricia o cavalo, um escravo traz um banco com uma peça de tecido dobrada e um *aryballos*.

Ânfora. c. 540-530 a.C., Figuras-negras, cerâmica ática, Museo Gregoriano Etrusco, 344, (*LIMC* 1981b, 397).

BIBLIOGRAPHY

- Beazley, John Davidson. 1986. *Development of the Attic black-figure*. California: University of California Press.
- Belfiore, Jean-Claude. 2010. *Dictionnaire des Croyances et des Symboles de l'Antiquité*. Paris: Larousse.
- Boardman, John Davidson. 2003. "Reading Greek Vases?" *OJA* 22 (1):109-14.
- . 1978. "Exekias." *AJA* 82 (1):11-25.
- Borza, Eugene N., et Olga Palagia. 2007. "The Chronology of the Macedonian Royal Tombs at Vergina." *JDAI* 122:81-124.
- Carpenter, Thomas H., Elizabeth Langridge-Noti, et Mark D. Stansbury-O'Donnell, eds. 2016. *The Consumer's Choice*. Boston: Archeological Institute of America.
- Cohen, Beth. 1991. "The Literate Potter: A tradition of Incised Signatures on Attic Vases." *MMJ* 26:49-95.
- Donlan, Walter. 1973. "The Origins of *kalos kagathos*." *AJPh* 94:363-74.
- Grimal, Pierre. 1992. *Dicionário de Mitologia Grega e Romana*. Trad. Vítor Jabouille. Lisboa: Difel.
- Hawkins, S. 2012. "A Linguistic Analysis of the Vase Inscriptions of Sophilos." *Glotta* 88 (1-4):122-65.
- Hedreen, Guy. 1991. "The cult of Achilles in the Euxine." *Hesperia* 60 (3):303-30.
- Hurwit, Jeffrey M. 2015. *Artists and Signatures in Ancient Greece*. Cambridge: Cambridge University Press.
- . 1992. *The Art and Culture of Early Greece*. Ithaca: Cornell University.
- Johnston, Alan. 2006. *Trademarks on Greek Vases: Addenda*. Liverpool: University Press.
- Jones, W. H. S., trad. 1989. Pausanias. *Description of Greece*. Vol. 6. London: Heinemann.
- Junker, K. 2012. *Interpreting the Images of Greek Myth: an introduction*. Cambridge: University Press.
- Lexicon Iconographicum Mythologiae Classicae*. 1981a. Vol. 1, tomo 1. Zürich / München: Artemis Verlag.
- . 1981b. Vol. 1, tomo 2. Zürich / München: Artemis Verlag.
- Lissarrague, François. 1985. "Paroles d'Images: Remarques sur le Fonctionnement de l'Écriture dans l'Imagerie Attique." In *L'Écriture II*, ed. A. M. Christin, 71-93. Paris: Le Sycomore.
- Lloyd, G.E.R. 1964. "The Hot and the Cold, the Dry and the Wet in Greek Philosophy." *JHS* 84:92-106.
- Lourenço, Frederico, trad. 2012. Homero. *Odisseia*. 9ª ed. Lisboa: Livros Cotovia.
- . trad. 2010. Homero. *Iliada*. 4ª ed. Lisboa: Livros Cotovia.
- Mackay, E. Anne. 2010. *Tradition and originality: A Study of Exekias*. London: British Archeological Reports
- . 1979. "The return of the Dioskouroi: a reinterpretation of the scene on the reverse of the Vatican amphora of Exekias." *AJA* 83 (4):474-76.
- Manfrini, Ivonne, et Nina Strawczynski. 2007. "Une Forge Ambigüe." *Méris* 5:51-90.
- Mariscal, Lucia Romero. 2011. "Ajax and Achilles Playing a Board Game: revisited from the literary tradition." *CQ* n.s., 61 (2):394-401.
- Meunier, M. 1945. *La Légende Dorée des Dieux et des Héros*. Paris: A. Michel.
- Moignard, Elizabeth. 2015. *Master of Attic Black-Figure Painting: The Art and legacy of Exekias*. London: I. B. Tauris.
- Moore, M. B. 1980. "Exekias and Telamonian Ajax." *AJA* 84 (4):417-34.

- Nagy, Gregory. 2013. *The ancient Greek hero in 24 hours*. Cambridge, MA: Harvard University Press.
- Neer, R.T. 2002. *Style and Politics in Athenian Vase-Painting: the craft of democracy, ca 530-460 B.C.* Cambridge: Cambridge University Press.
- Neils, Jenifer. 2007. "Myth and Greek Art: Creating a Visual Language." In *The Cambridge Companion to Greek Mythology*, ed. R. D. Woodward, 286-304. Cambridge: Cambridge University Press.
- Oller, Marta Guzmán. 2004. *Orígenes y Desarrollo del Culto de Aquiles en la Antigüedad: Recogida y Análisis de Fuentes*. Tese de Doutoramento. Barcelona: Facultat de Lletres de la Universitat Autònoma de Barcelona.
- Paradiso, Annalisa. 1992. "Sur l'altérité grecque, ses degrés, ses états: notes critiques." *RHR* 1:55-64
- Perrin, Bernardotte, trad. 1967. Plutarco. *Plutarch's Lives: Demosthenes and Cicero: Alexander and Caesar*. Vol. 7. London: William Heinemann.
- Rocha Pereira, Maria Helena da, trad. 2010. Platão. *República*. Lisboa: Gulbenkian.
- Roisman, J., et J.C. Yardley. 2011. *Ancient Greece from Homer to Alexander: the evidence*. Hoboken: John Wiley.
- Runciman, W. G. 1990. "Greek Hoplites: Warrior culture, and indirect bias." *Journal of the Royal Anthropological Institute* 4:731-52.
- Schneider, L. M. 1968. "Compositional and Psychological Use of Spear in Two Vase Paintings by Exekias: A Note on Style." *AJA* 72:385-86.
- Shapiro, H. A. 1983. "Epilykos Kalos." *Hesperia* 52 (3):305-12.
- Aguiar e Silva, Vítor Manuel de. 1991. *Teoria da Literatura*. 8ª ed. Coimbra: Almedina.
- Sparkes, Brian A. 1996. *The red and the black*. London: Routledge.
- Stansbury-O'Donnell, Mark. 2006. *Vase Painting, Gender and Social identity in Archaic Athens*. New York: Cambridge University Press.
- Valente, Ana Maria, trad.. 2011. Aristóteles. *Poética*. 4ª ed. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian
- Woodford, Susan. 1986. *Introduction to Greek Art*. Ithaca and London: Cornell University.
- . 2003. *The Trojan War in Ancient Art*. London: Duckworth.



CADMO

REVISTA DE HISTÓRIA ANTIGA
JOURNAL FOR ANCIENT HISTORY

OBJECTIVOS E ÂMBITO

AIMS AND SCOPE

A *Cadmo – Revista de História Antiga* publica estudos originais e ensaios relevantes de «estado da arte» em História Antiga e de culturas da Antiguidade. Além disso, tem como objectivo promover debates e discussões sobre uma ampla variedade de temas relacionados com a História Antiga, e aceita propostas relacionadas com o mundo do Próximo-Oriente antigo (Egipto, Mesopotâmia, Pérsia, Espaço Siro-Palestinense, Mundo Bíblico e Anatólia) e com o Mundo Clássico (Grécia, Roma e Mediterrâneo Antigo, incluindo a Antiguidade Tardia). São ainda considerados estudos sobre a recepção da Antiguidade e dos seus legados, historiografia, e investigações com enfoque em outras sociedades antigas (como as culturas indianas, extremo-asiáticas e mesoamericanas). A *Cadmo – Revista de História Antiga* não considera o conceito de «Antiguidade» como exclusivo da civilização ocidental, mas uma construção historiográfica essencial para a compreensão da História Global. Recensões críticas de obras recentes serão também considerados para publicação.

Cadmo – Journal for Ancient History publishes original and peer-reviewed studies and findings, as well as relevant “state of the art” review essays, on Ancient History and the study of Ancient cultures. It aims to promote debate and discussion on a wide variety of subjects and welcomes contributions related to the Ancient Near-Eastern World (Egypt, Mesopotamia, Persia, Syro-Palestine area and Anatolia) and to the Classical World (Greece, Rome and the Ancient Mediterranean, including Late Antiquity). Studies on the reception of Antiquity and its cultural productions, historiography of the Ancient World, as well as submissions focusing on other Ancient societies (such as the Indian, Asian or Mesoamerican cultures) are also accepted. This journal does not consider the concept of Antiquity to be a notion restricted to western civilisation and its heritage, but an essential historiographic construct for our understanding of Global History. Reviews of recently published on the aforementioned subjects are also published.

CH

CENTRO DE HISTÓRIA
